



Mise à jour pour les officiels

Instructeurs : Christine Seidl, Julie Houle et Carole Lavoie
Adaptée de CKC
Date: 2 juin 2024

It's Who We Are.
C'est Notre Nature.



Objectifs de la mise à jour

Un retour sur les procédures avant d'avoir les pieds sur l'eau

Vous devriez avoir :

- Livre des règlements de CKC ([ici](#))
- Manuel de l'officiel de CKC ([ici](#))
- Livre des règlements des championnats provinciaux de CKQ ([ici](#))



Aperçu de la mise à jour

- Cas, questionnement et scénarios
- Revue des procédures pour:
 1. Arbitre sur l'eau, pré, per et post;
 2. Juge de départ;
 3. Contrôle des embarcations;
 4. Ligne d'arrivée, juges et juge en chef.



Officiels (Championnats provinciaux et nationaux)

Officiels techniques*

Juge en chef (1)

Juge en chef de ligne d'arrivée (1)

Juges de ligne d'arrivée (2)

Gérant de compétition (1)

Contrôleur d'embarcations (1)

Arbitres sur l'eau (4)

Juges de départ (2)

En 2025, ajout d'un officiel de ligne d'arrivée lors de régates

Personnel de soutien

Officiels en formation

Bénévoles de ligne d'arrivée

Premiers soins

Chronométrateur

Opérateur vidéo de sauvegarde

Annonceur

Assistants au départ

Conducteurs d'embarcations-arbitres

Équipe de sécurité (> 4)

Gestion des résultats

Organisateur de compétition

Et bien plus encore ...

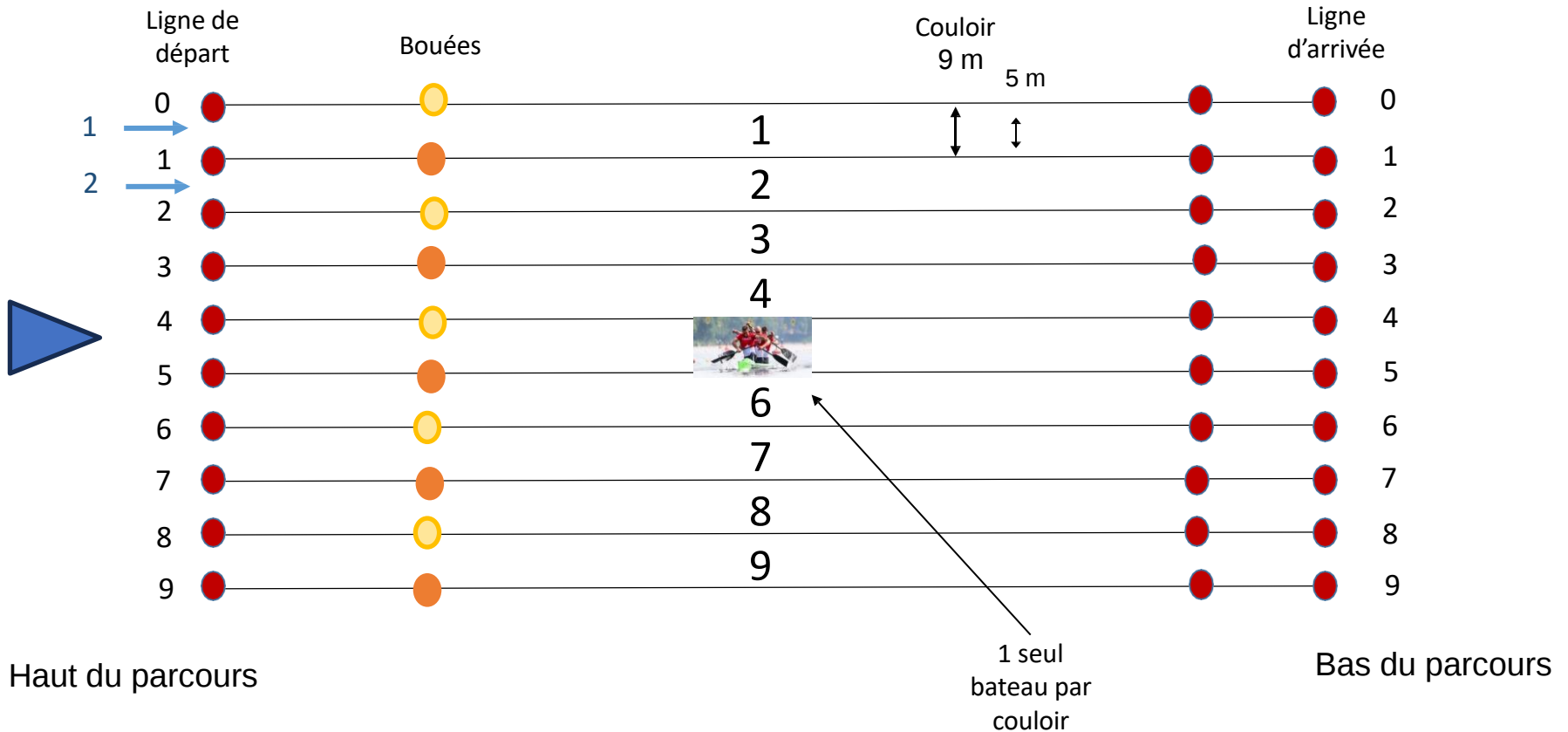
* Officiels certifiés



**CANOE KAYAK
CANADA**



Tour des
juges



CANOE KAYAK
CANADA



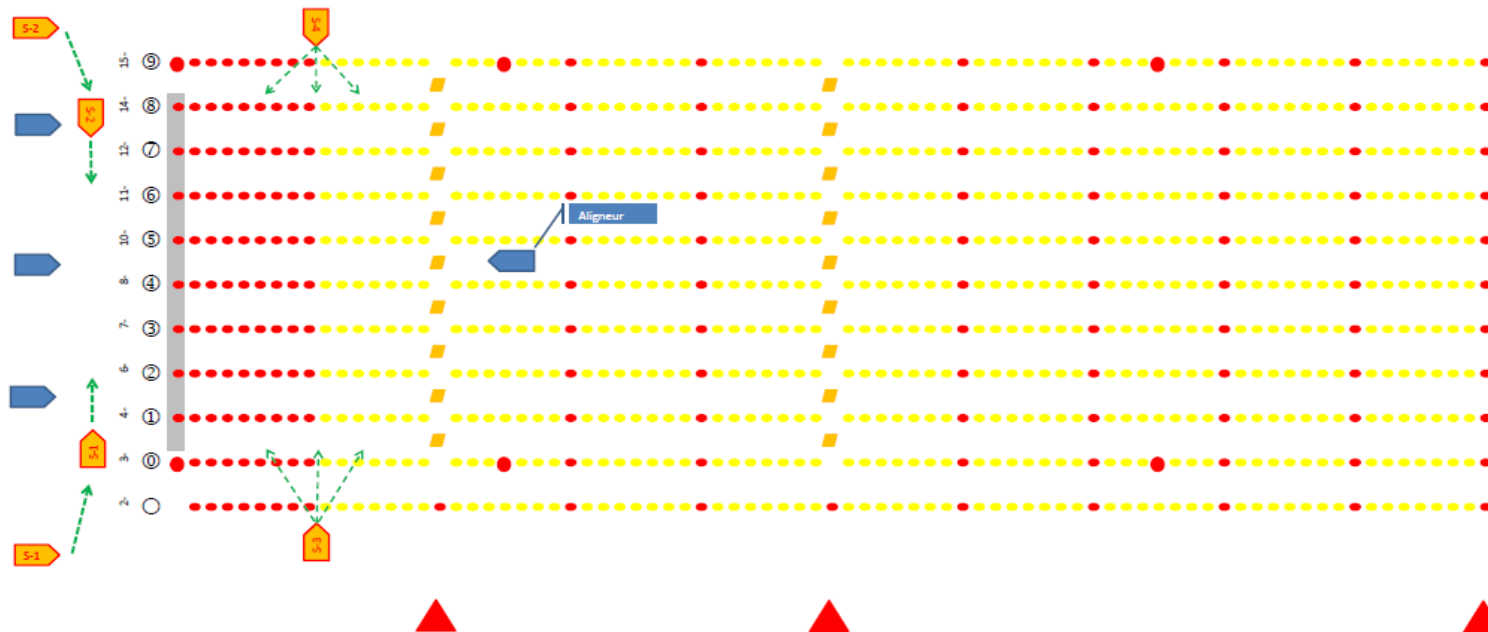


Parcours homologué



Provinciaux 2016

Pour les épreuves de 200 mètres - 9 couloirs



Légende

- Petite bouée jaune 8"
 - Petite bouée rouge 8"
 - Système de départ automatique
 - Grosse bouée rouge 24"
 - ① Bouée blanche numérotée
 - Petite bouée rouge 8" sur la ligne d'arrivée, doit être enlevée avant le début des compétitions (utilisée seulement pour le réglage de la caméra d'arrivée)
 - Tour de l'officiel de départ
 - Bateau officiel
 - Bateau sécurité
- Note : Les bouées de départ sur la ligne de 1000 mètres doivent être alignées.
- Note : Le système de départ automatique est installé par une équipe autre que les employés du bassin olympique. La mise à l'eau du système de départ automatique débutera le MERCREDI EN APRÈS MIDI (13H).

**CANOE KAYAK
CANADA**

Franck Gomez, CKQ



Alignement

- Cas
- Questionnement
- Scénarios

Scénarios



- Scénario 1: L'équipage du couloir 4 se place au départ dans le couloir 6, avec une affichette de poupe 6, que fait l'arbitre sur l'eau?
- Scénario 2: Que faites-vous si une embarcation n'est pas autorisée à prendre le départ mais refuse de suivre vos instructions ou de quitter la ligne?



Alignement, R.4.08

Avant le départ, s'assurer que tous les athlètes soient dans leurs couloirs respectifs dans la zone de départ avant le départ prévu et qu'ils soient prêts pour que les arbitres les emmènent près de la ligne de départ, alignés au niveau de la proue à gauche de leur bouée numérotée.

L'alignement varie selon:

- L'âge et le niveau des athlètes
- Le parcours de course (régional vs championnat)
- Les conditions météorologiques



Consignes d'alignement, vérifier si....

- Embarcation alignée à gauche de la bouée numérotée;
- VFI (compétiteurs de moins de 16 ans : groupes M16, M14, M12 et M10), Code de sécurité CKQ([ici](#)) et Code de sécurité CKC ([ici](#));
- Le port du gilet du club;
- L'affichette de poupe (numéro de l'embarcation qui correspond au couloir de l'équipage, les capitaines de C-15 portent un dossard avec le numéro dans le dos);
- Dossards numérotés dans les régates régionales ou championnats provinciaux et dossards de couleur numérotés pour M14;
- Signaler tout ce qui est inhabituel au Juge en chef.

Consignes d'alignement, suite

- Ne pas interférer avec la préparation de l'athlète;
- Porter attention au décompte du départ (5 min – 3 min – 1 min). Décompte de 3 ou 4 min pour régates régionales;
- S'assurer que les athlètes de la course suivante ne nuisent pas au départ. Les autres athlètes doivent rester derrière les bouées du 100m de la zone de départ *ad* 3 minutes du départ;
- Surveiller vents, courants et vagues.



Affichette de poupe (plaque numérotée R2.22)

- Que fait l'arbitre sur l'eau si....
- La plaque absente (tombée ou oubliée) ou erreur de numéro?
- L'arbitre sur l'eau aborde l'athlète pour des explications, informe le juge en chef qui permettra selon le règlement R2.22b à l'athlète de prendre son départ sans plaque numérotée;
- L'arbitre sur l'eau prendra note sur son programme des consignes reçues par le juge en chef et après la course si nécessaire, répétera l'incident au juge en chef « **Juge en chef, ici X arbitre sur l'eau, bateau couloir X de la course Y est parti sans sa plaque numérotée** ».



Arbitre sur l'eau, pré

- Cas
- Questionnement
- Scénarios



Scénarios pour les arbitres avant le départ

Scénario 1 - L'officiel de départ a la course en main. Une embarcation a pris un angle de 45 degrés avec la proue proche du couloir suivant. Que feriez-vous?

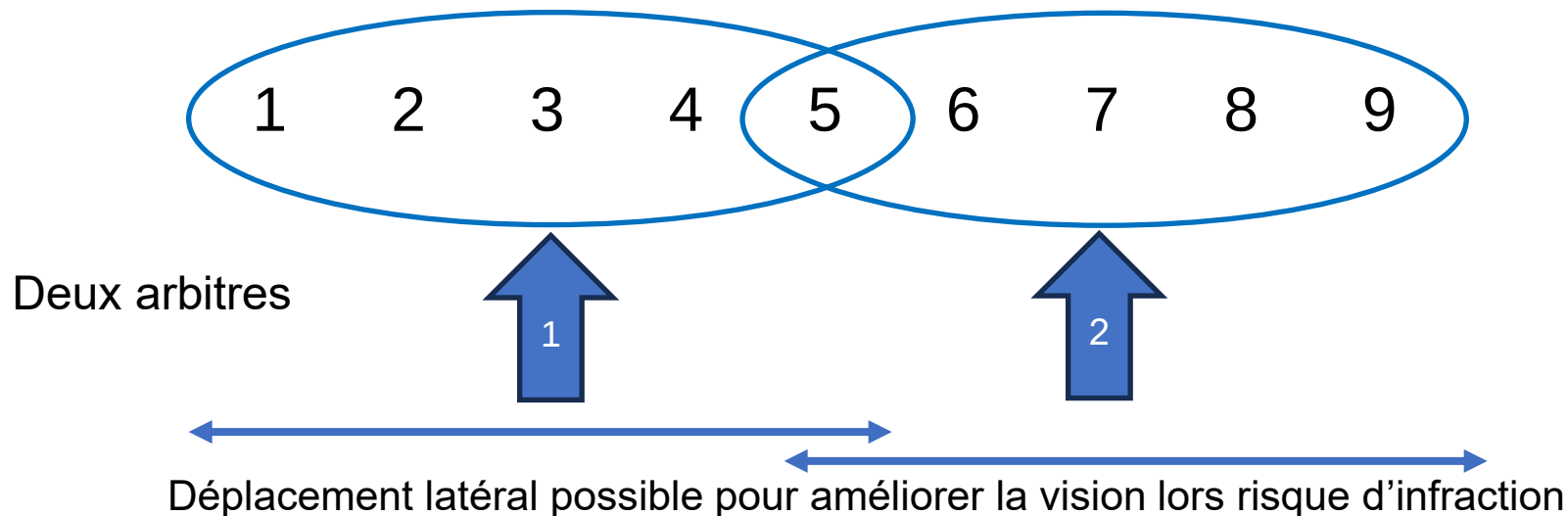
Scénario 2 - Un arbitre lève le drapeau rouge et annonce qu'il a la course en main. Cela se produit au moment où le signal sonore donne le départ de la course. Que doit faire l'arbitre?

Scénario 3: Vous êtes un arbitre qui suit la course. Le coup de départ a été donné. Vous croyez que l'embarcation numéro 8 a donné son premier coup de pagaie avant le Go de départ. Que faites-vous?

Scénario 4: Il y a un fort vent arrière et de côté. Les embarcations sont approchées de la ligne et les compétiteurs essaient de garder leurs embarcations droites derrière la ligne. Les proues sont décalées mais à un demi-mètre l'une de l'autre. Que faites-vous?



Position des arbitres sur l'eau

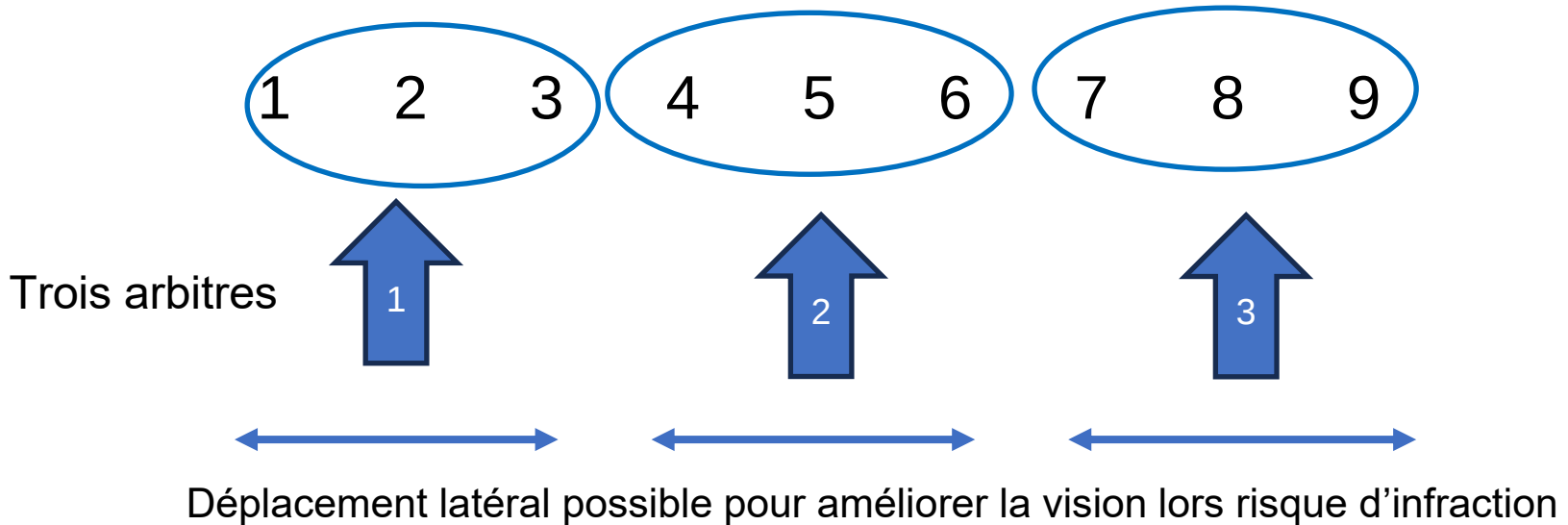


Ordre: Athlètes, arbitres et sécurité.

Les arbitres doivent toujours demeurer derrière l'embarcation la plus lente.



Position des arbitres sur l'eau



Ordre: Athlètes, arbitres et sécurité.

Les arbitres doivent toujours demeurer derrière l'embarcation la plus lente.



Arbitres sur eau, départ (R 4.04)

- Aviser l'absence d'équipage au juge en chef entre le 3 et 1 minutes du départ;
- Si tous les participants sont bien alignés (à moins de 0,5 m) de la ligne du départ, les arbitres sur l'eau se préparent à donner la course (votre indice après l'annonce du « **1 minute avant le départ** »);
- Deux **arbitres** ou plus :
 - Le **plus proche** du juge de départ lève en premier son drapeau blanc;
 - Le **plus éloigné** du juge de départ lorsque les drapeaux blancs sont levés, après avoir levé à son tour son drapeau blanc, remet la course au juge de départ : « **Juge de départ, la course est à vous** »;
 - Le juge au départ reçoit la course en disant « **Merci arbitre** ».



Arbitres sur eau, rappel d'une course (R 4.06)

Interruption de la procédure de départ :

- Alignement ou espacement inégal et/ou irrégularité nuisant à l'égalité des chances au départ;
 - L'arbitre lève le drapeau rouge et annonce «**Juge de départ, je reprends la course** »;
 - Juge de départ accuse réception «**Arbitre, la course est à VOUS**».
 - Une fois la situation corrigée, et lorsque l'arbitre sera satisfait du nouvel alignement, les arbitres lèvent leur drapeau blanc et l'arbitre le plus loin sur l'eau annoncera « **Juge de départ, la course est à vous** »;
- Le juge au départ reçoit la course en disant « **Merci, arbitre** ».



Juge de départ

- Cas
- Questionnement
- Scénarios



Études de cas, départ

Scénario 1 - En tant qu'officiel de départ, vous appelez les embarcations sur la ligne et procédez aux derniers ajustements. Un concurrent garde la proue très en arrière de la ligne. Que faites-vous?

Scénario 2 - Vous êtes l'arbitre qui a remis la course. Le signal sonore a retenti. Vous avez l'impression que l'embarcation 8 a commencé son premier coup de pagaie avant le signal sonore. Que faites-vous?

Scénario 3 - Vous êtes le juge de départ et la course vous a été confiée par l'arbitre. Vous êtes à moins d'une minute du départ et à l'heure de départ publiée. Il vous manque l'embarcation 4 pour la course. Une embarcation se trouve à 300 mètres du départ sur le parcours et s'approche de la ligne. Que faites-vous?

Scénario 4 - La pagaie d'un barreur se brise sur les premiers coups de pagaie d'une course de C-15. Que faites-vous?



Juge de départ, R 4.04

Assurer que tous les participants soient dans des embarcations immobiles, alignées et égales sur la ligne de départ;

Éléments de départ :

- Aucun mouvement, proues égales et alignées sur la ligne de départ;
- Embarcations immobiles;
- Procédures de départ **calmes, claires et consistantes (Triple C)**.



Protocole de départ

Procédure de départ: faite par le juge de départ, de façon calme, claire et consistante.

- « **5 minutes avant le départ de la course # X** –
Éliminatoire ou final X, H/F, type d'embarcation, 1, 2, 4 ou 15,
distance 200, 500 ou 1000 m, 5 minutes avant le départ ou
5 minutes»
- « **3 minutes avant le départ de la course # X** –
Éliminatoire ou final X, H/F, type d'embarcation, 1, 2, 4 ou 15,
distance 200, 500 ou 1000 m, 3 minutes avant le départ ou
3 minutes»
- « **1 minute avant le départ, 1 minute** »



Procédure de départ, suite

- Le départ se fait en collaboration des arbitres sur l'eau;
- Juge de départ doit attendre de recevoir la course avant de commencer la préparation finale du départ;
- Respecter les heures du programme et ne pas le devancer;
- Départ se fait sans attendre les équipages absents après avoir informé le juge en chef;
- Après avoir pris la course de l'arbitre, lorsque le juge de départ est satisfait de la position des participants, il dit d'une voix **calme, claire et consistante**:

Ready, Set, Go (ou signal sonore)

(Variation entre 0,5 à 2 sec entre SET et GO pour contrer prévisibilité et vol de départ)

- Les participants doivent seulement réagir à la commande Go et ne doivent en aucun temps l'anticiper.

Procédure de départ



- Faire preuve de discernement entre les mouvements d'équilibre vs d'avancement au départ:

Ready: athlètes placent leur pagaie en position de « catch »;

Set: bateau immobile et aucun mouvement de la part de l'athlète propulsant vers l'avant (se distingue d'un mouvement d'équilibre surtout parmi les plus jeunes);

Go ou signal sonore: premier coup de pagaie ou mouvement de déplacement vers l'avant.



Procédure de départ, suite

- Juge au départ doit surveiller le bris des pagaies (R4.07) jusqu'à ce que la poupe de toutes les embarcations franchisse les bouées du 25 mètres;
- Juge de départ confirme au juge en chef les équipages qui ne se sont pas présentés au départ, **DNS** et ceux ayant été disqualifiés pour un faux départ **DQ ou DSQ**;
- Le juge de départ peut remettre la course aux arbitres sur l'eau, si l'alignement est inéquitable, inacceptable ou incorrigible (R4.06).



Redonner la course aux arbitres sur l'eau (R4.06)

- Si le juge de départ n'est pas satisfait de l'alignement, ou qu'un embarcation chavire avant la fin du départ, il annoncera « **Stop, stop, stop** » et redonnera la course aux arbitres pour reprendre l'alignement;
- L'arbitre lève le drapeau rouge et annonce « **Juge de départ, je reprends la course** »;
- Juge de départ accuse réception « **Arbitre, la course est à vous** ».
- Une fois la situation corrigée, et lorsque les arbitres seront satisfaits du nouvel alignement, les arbitres sur l'eau lèveront leur drapeau blanc et le plus loin annoncera « **Juge de départ, la course est à vous** »;
- Le juge au départ reçoit la course en disant « **Merci, arbitre** ».

Faux départ R.4.05

Se produit quand un athlète commence à pagayer ou bouger trop tôt, i.e. après le mot « **SET** » et avant le signal sonore ou « **GO** ».

- **200 m / 500 m / 1000 m** – Le juge au départ arrête la course, disqualifie l'équipage fautif (**DQ** ou **DSQ**) et redémarre avec les autres équipages.
- Avec CKQ et CKC, un faux départ = une DQ. Informer le juge en chef de la **DQ** avec le numéro de la course et de l'équipage et le club;
- Après un faux départ, il faut laisser le temps aux pagayeurs de revenir au départ et reprendre leur focus.



Arbitre sur l'eau - per

- Cas
- Questionnement
- Scénarios



Scénarios sur le déroulement des courses

Scénario 1 - Une embarcation dévie continuellement vers la droite. Les bouées sont espacées de 25 mètres. Elle s'engage dans la voie suivante et corrige sa trajectoire sans manquer une bouée ni gêner une autre embarcation. Considérez-vous qu'il s'agit d'une infraction?

Scénario 2 - Dans une course de 500 m, avec 7 athlètes, un kayakiste qui sort son couloir 2 et entre en collision répétée avec le kayakiste dans le couloir 4, lui faisant perdre sa pagaie. Sans pagaie, le 4 dérive et interfère avec les kayaks des couloirs 5 et 6. Que feriez-vous?

Scénario 3 - Des embarcations dans des couloirs adjacents se dirigent l'une vers l'autre. Que doit faire l'arbitre?

Scénario 4: Un canoéiste M12 qui pour ne pas tomber, avance avec sa pagaie et sa jambe sortie de son embarcation qui lui permet de conserver son équilibre, est-ce une infraction?



Scénarios sur le déroulement des courses

Scénario 4 – Un équipage chavire, à 50 m de l'arrivée quel drapeau utiliserez-vous?

Scénario 5 – Lors d'une course de longues distances, une kayakiste casse sa rame, et poursuit avec ses mains, que faites-vous?

Scénario 6 – Le bateau 2 sort de son couloir et part en diagonale, il coupe le bateau 3 (i.e. passe devant), derrière le bateau 4 et coupe le bateau 5, pour ensuite percuter le bateau 6. Les bateaux 1 et 7 poursuivent leur chemin sans interférence. Que faites-vous?

Scénario 7 – Le bateau 3 est obligé de dévier de son couloir pour éviter la collision avec le bateau 2 et va percuter le bateau 4. Que faites-vous, qui sera disqualifié?

Scénario 8 – Vous avez disqualifié un équipage. Après plusieurs avertissements, ils n'arrêtent toujours pas de pagayer. Que feriez-vous?



Comment se placent les arbitres?

- Consignes partagées lors de la réunion d'avant-course par le juge en chef et le directeur technique, si présent, sur le positionnement des arbitres pour remonter au départ.
- L'arbitre dans un bateau à moteur doit s'assurer d'empêcher les vagues qui ont des répercussions négatives (délai ou protêt) sur le déroulement des courses.
- Le signalement des résultats des courses au juge en chef, se fait uniquement lorsque tous les équipages ont franchi la ligne d'arrivée.

Comment se placent les arbitres?

Course de 200 m:

- Pour les championnats, arbitres dans des embarcations statiques au départ (haut ou amont du parcours) et à l'arrivée (bas ou aval du parcours), surveillent chacun leur section du parcours et indiquent avec leur drapeau le résultat à la fin de la course. En régate, les deux arbitres suivront la course derrière les embarcations *ad* ~75 m s'arrêtent, surveillent la fin de la course et indiquent infraction ou non avec leur drapeau au juge en chef.

Courses de 500 m et de 1000 m:

- Arbitres dans des embarcations descendent la course *ad* ~ 250 m (400 m pour le 1000 m), s'arrêtent pour surveiller la fin de la course, indiquent infraction ou non avec leur drapeau au juge en chef.



Objectifs de l'arbitrage (per course)

Veiller à ce que les règlements de course (R 4.03 et 4.08) soient respectées.

Éléments de la course :

- Chaque embarcation reste dans son couloir;
- Aucun contact intentionnel ou non entre les embarcations, les pagaies ou les athlètes;
- Pas d'interférence ou d'assistance extérieure (R 4.09);
- Mauvaise conduite (R 4.12);
- Ne pas oublier les drapeaux à la fin de la course pour identifier au juge en chef infraction ou non.

Protocole d'arbitrage

La compétence de l'arbitre s'étend à l'ensemble de la course

- La météo, l'objectif de la régates et l'âge du pagayer entrent en ligne de compte;
- Malgré l'infraction d'une embarcation, la course peut se poursuivre jusqu'à ce qu'elle soit terminée:
 - **DQ** de l'équipage fautif au moment même de l'infraction en leur demandant d'arrêter de pagayer, sauf s'il s'agit d'une course de **200 m**, où l'équipage sera **DQ** à la fin;
 - À la fin de la course, avec son drapeau rouge, l'arbitre indiquera une infraction et par WT les numéros de course et d'équipage fautif.



Protocole d'arbitrage: arrêter une course (R 4.03)

Un arbitre peut arrêter une course, si infractions aux règlements avec conséquences majeures, obstacles causant un danger ou injustice pour les équipages. Sécurité des équipages:

- Obstacles (bernaches ou troncs d'arbre) créant injustices pour certains des équipages;
- Émettre un son bref et puissant (klaxon ou sirène sur mégaphone);
- Disqualifier le(s) équipage(s) fautif(s), si nécessaire;
- Ordonner aux autres équipages de retourner au point de départ et de recommencer la course. Aviser le juge en chef, il est possible qu'il vous demande un rapport de l'infraction.

Protocole d'arbitrage



À la fin de la course

- Les arbitres continuent de surveiller le déroulement de la course jusqu'à la ligne d'arrivée;
- À la fin de la course, lorsque tous les athlètes ont franchi la ligne d'arrivée, lever le **drapeau « blanc »** - Indique une course sans infraction;
- Lever le **drapeau « rouge »** - Indique une **infraction** pendant la course. Contacter par radio le Juge en chef après la course pour l'informer de ce qui s'est passé.
- Notes, meilleurs alliés. Identifier votre course, votre section et votre position dont vous avez la responsabilité;
- Un chavirement n'est pas une infraction. Discernement entre une DQ et un DNF;

* DQ les athlètes au moment de l'infraction (sauf 200 m) vs informe le Juge en chef après la fin de la course.

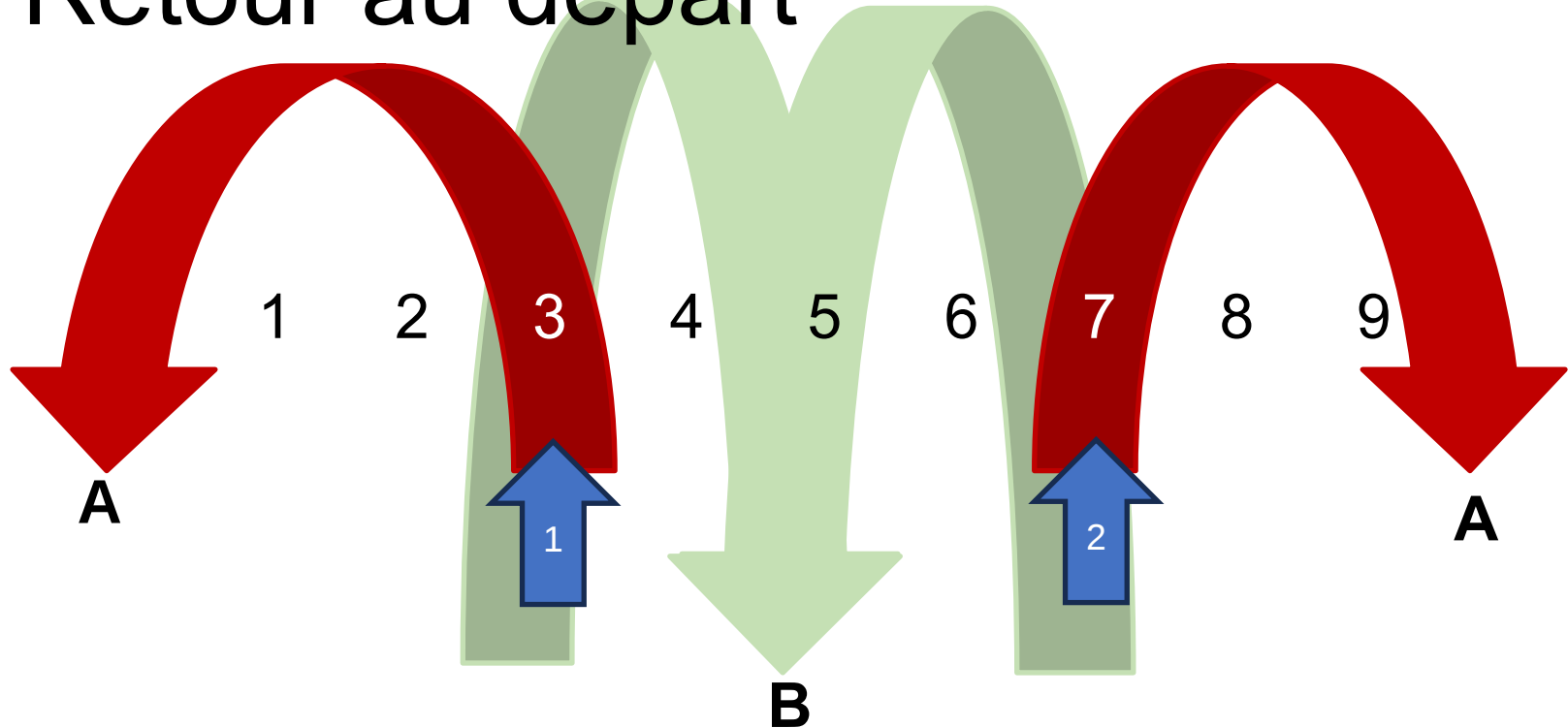
Chavirement



- La priorité lorsqu'un équipage chavire c'est le pagayeur et non son embarcation;
- Si l'arbitre ne voit aucune équipe de sécurité, il pourra aviser le juge en chef et s'approcher si nécessaire près de l'équipage;
- Les règles de sécurité du Code de sécurité CKQ([ici](#)) et CKC doivent être respectées;
- Avant d'aider, vérifier si l'athlète veut rembarquer seul.
 - Sans aide, il peut terminer sa course;
 - Si l'athlète reçoit de l'aide, il sera **DNF**.
- À la fin de la course, votre drapeau blanc sera levé et vous aviserez le juge en chef « **course x, bateau numéro Y, DNF** ».



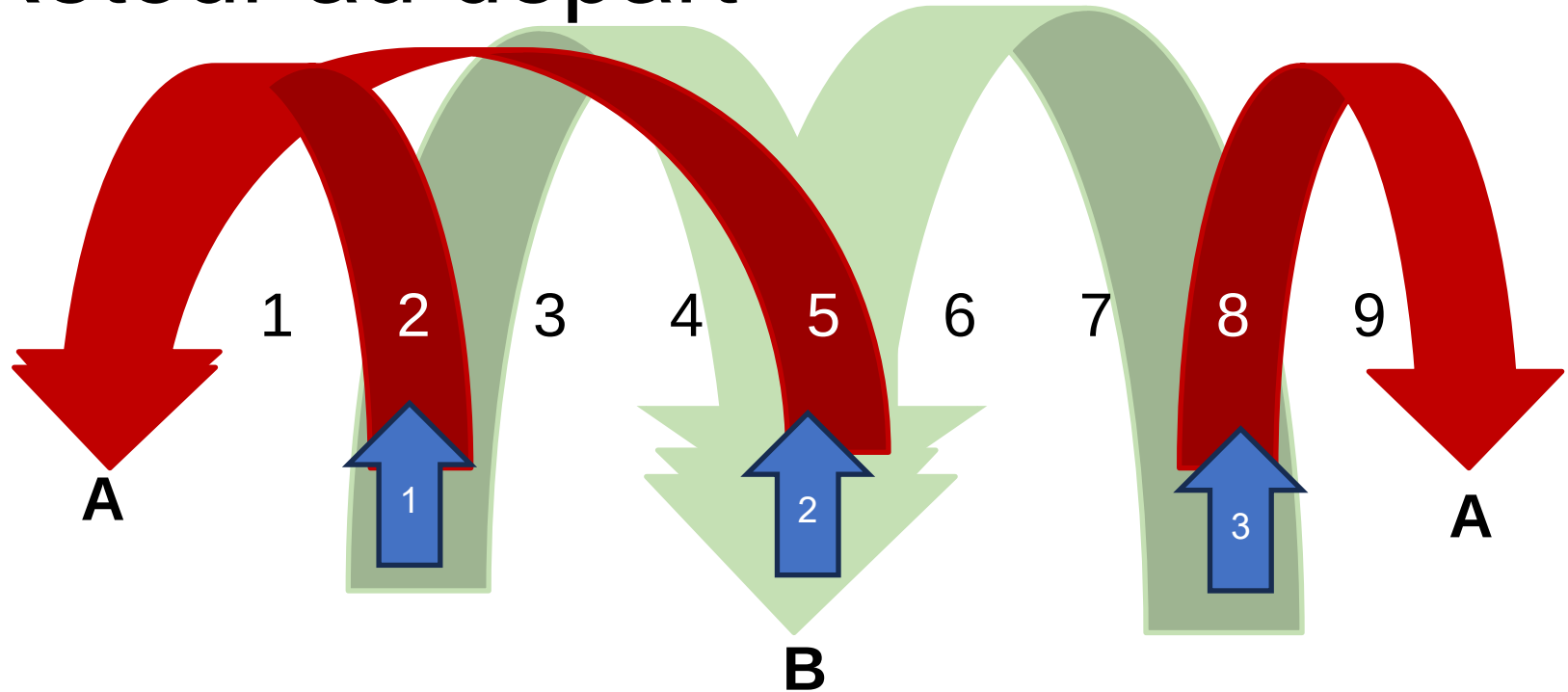
Retour au départ



Deux arbitres

Les 2 arbitres remontent au départ au centre du parcours (B) un en arrière de l'autre ou sur les côtés (A) selon les instructions pour le parcours

Retour au départ



Trois arbitres

Les 2 arbitres remontent au départ au centre du parcours (B) un en arrière de l'autre ou sur les côtés (A) selon les instructions pour le parcours



Ligne d'arrivée

- Cas
- Questionnement
- Scénario



Scénarios pour la ligne d'arrivée

Scénario 1 - Trois athlètes sont très proches et propulsent (kick) leurs canoës à la ligne d'arrivée. L'un d'eux chavire. Quelle est la responsabilité de juge de ligne d'arrivée?

Scénario 2 - Un canoë a terminé la course à l'extrémité de son couloir. Vous pensez qu'il était en dehors de son couloir. Les arbitres étaient loin derrière et n'ont pas levé le drapeau rouge. Que feriez-vous?

Scénario 3 - Quand les entraîneurs peuvent-ils visionner la vidéo/les photos d'arrivée?

Scénario 4 – DNF ou non? [Formation\IMG_8199.MOV](#) vs [Formation\IMG_8200.MOV](#) (4.08c)

Scénario 5 – Que faites-vous lorsque le même athlète se jette à répétition et volontairement à l'eau une fois avoir passé la ligne d'arrivée?



Ligne d'arrivée et chronomètre

Identifier l'ordre dans lequel les compétiteurs ont passé la ligne d'arrivée, enregistrer le classement et le temps d'arrivée de chaque embarcation dont la proue franchit l'arrivée avec son compétiteur

Éléments de l'arrivée :

- Comprendre la ligne d'arrivée, vue dégagée de la ligne d'arrivée, l'ordre d'arrivée, temps écoulé

Protocole de l'arrivée

- Enregistrer l'ordre d'arrivée en silence, sans consulter les autres:
 - Noter les équipages qui n'ont pas terminé, **DNF** et ceux qui n'ont pas pris le départ **DNS** et ceux qui ont été **DSQ**;
- Enregistrer un temps pour chaque concurrent au moment où la proue traverse la ligne d'arrivée avec tout l'équipage dans l'embarcation (R4.08 c);
- Seule la vidéo de l'organisation est valide et acceptée;
- La vidéo de **sauvegarde** lors des championnats et essais utile pour :
 - déterminer si un équipage est dans son embarcation ou
 - discriminer l'arrivée simultanée de plusieurs embarcations et doit être confirmée par le juge en chef de la ligne d'arrivée.



Ligne d'arrivée – marqueurs jaune ou noir de part et d'autre du parcours, entre 1 à 2 m des bouées numérotées

Couloir – Chaque embarcation doit rester dans les limites de son couloir entre les rangées de bouées durant toute la course,
R 4.03





Contrôle des embarcations

- Cas
- Questionnement
- Scénario



Scénarios sur le contrôle des embarcations

Scénario 1 - Un athlète enlève le couvre habitacle (spray skirt), vide l'embarcation et place le couvre habitacle dans l'embarcation à peser car il s'agit d'un équipement standard. Pesez-vous l'embarcation avec le couvre habitacle?

Scénario 2 - Que feriez-vous si le ballast (généralement un poids ou un sac de sable) tombait de l'embarcation pendant qu'elle est vidée?

Scénario 3 – Que faire lorsqu'un athlète master arrive avec son kayak dans lequel vous trouvez une VFI cachée sous le pont derrière le banc?

Scénario 4- Balles d'entraînement, sandales sous le banc on pèse ou non?

Scénario 5 – Une affichette de poupe, sur un Nelo attachée, avec un « tierap »

Scénario 6 - Quel est le poids d'une affichette de poupe?

Scénario 7- Appelle-ton à la pesée un équipage DNF?

Contrôle des embarcations



Les embarcations doivent être conformes aux spécifications établies (R 2.19)

Éléments du contrôle des embarcations:

- Valider la présence de tout le matériel nécessaire à la zone de contrôle des embarcations (veiller à prendre une radio de la tour et un mégaphone);
- S'assurer du bon fonctionnement des appareils de mesure;
- Grands numéros pour les athlètes et le programme avec la listes des sélections aléatoires pour le contrôle des embarcations;
- Seulement présent au championnat M16+, sélections/essais et championnat canadiens;
- La procédure de calibration, faire au besoin avec témoin
- Sélection aléatoire des embarcations qui ont franchi la ligne d'arrivée pour bateaux qui franchissent la ligne d'arrivée.

It's Who We Are.
C'est Notre Nature.



Poids des embarcations

Embarcations	Poids minimal en kg
K-1 et para K-1	12
K-2	18
K-4	30
Va'a	13
C-1	14
C-2	20
C-4	31
IC-4	30

**CANOE KAYAK
CANADA**

Sélection aléatoire



[Random Montecarlo](#)

**CANOE KAYAK
CANADA**



Protocole de contrôle des embarcations

- Numéros pour appeler les équipage demandés au contrôle des embarcations;
- Surveiller et demander aux athlètes de retourner leur embarcation pour vider l'eau, tout ce qui tombe reste dehors;
- Vérifier qu'aucun élément illégal n'a été ajouté à l'embarcation (par exemple, des montres intelligentes ou d'autres « équipements d'embarcation non standard »);
- Retirer l'affichette de poupe (si possible - les nouveaux Nelo ont une vis qui les maintiennent en place);
- Sélection aléatoire des embarcations qui ont franchi la ligne d'arrivée.



Protocole de contrôle des embarcations, suite

- Peser et noter le poids de chaque canoë et kayak. Si le poids est insuffisant, photo ou note du poids, et aviser juge en chef.
- Déplacer et maintenir visible l'embarcation fautive sur les supports au côté de la balance *ad* arrivée du juge en chef. Reprendre la pesée des embarcations de la vague. Avec témoin, suivre la procédure pour vérifier l'étalonnage de la balance avec le poids standard et repeser encore deux fois et noter les nouveaux poids;
- Informer le juge en chef s'il y a des problèmes ou si des équipes ne se présentent pas (il vous indiquera si une équipe doit être disqualifiée);
- Seul le juge en chef disqualifie un équipage au contrôle des embarcations.



Comité de compétition

Assurer une compétition sécuritaire et équitable pour tous les athlètes

Éléments du comité :

- Recevoir et résoudre les protêts
- Prendre des décisions en cas de mauvais temps
- Autorité suprême sur le déroulement de la régate



Membres du comité de compétition

Juge en chef

- Président du comité et de la réunion des entraîneurs (réunion avant la course)
- Responsable de la régate

Juge en chef de ligne d'arrivée

- Enregistre l'arrivée de toutes les courses
- Vérifie tous les résultats et visionne la vidéo si nécessaire

Gérant de compétition

- Tient un registre précis de tous les athlètes de la course.
- Compile tous les résultats et les temps et les communique aux entraîneurs.



Protêt

Procédure si un club membre estime que l'un de ses équipages a été injustement traité dans une épreuve particulière

Règlements de championnats : CKQ Article 15 et CKC (R 5.20)

Règlement distinct sur la durée entre CKC et CKQ



Protêt

- Avis verbale donné au Juge en chef dans les 15 min suivant la fin de l'épreuve en cause (ou la fin des pesées);
- Le protêt écrit doit être remis par le porte-parole du club au plus tard **30 min au Qc** après l'avis du protêt verbal accompagnée des frais de protêt. Frais remboursés si protêt mérite considération;
- Délibérer sur le protêt rapidement;
- Fournir une décision écrite et être en mesure d'expliquer la décision au porte-parole du club en référence aux règlements;
- La décision du comité de compétition (juge en chef, juge en chef de la ligne d'arrivée, gérant de compétition) est définitive;
- Pour les arbitres, prendre des notes, abrégées mais complètes, surtout quand il y a une infraction pendant la course. Un arbitre est responsable de ses décisions.

Longues distances



Championnats provinciaux et nationaux

6000 mètres

M16 K1/C1 hommes et femmes

Arbitres sur l'eau surveillent les virages et la priorité dans les virages

Possibilité de postes de formation N2:

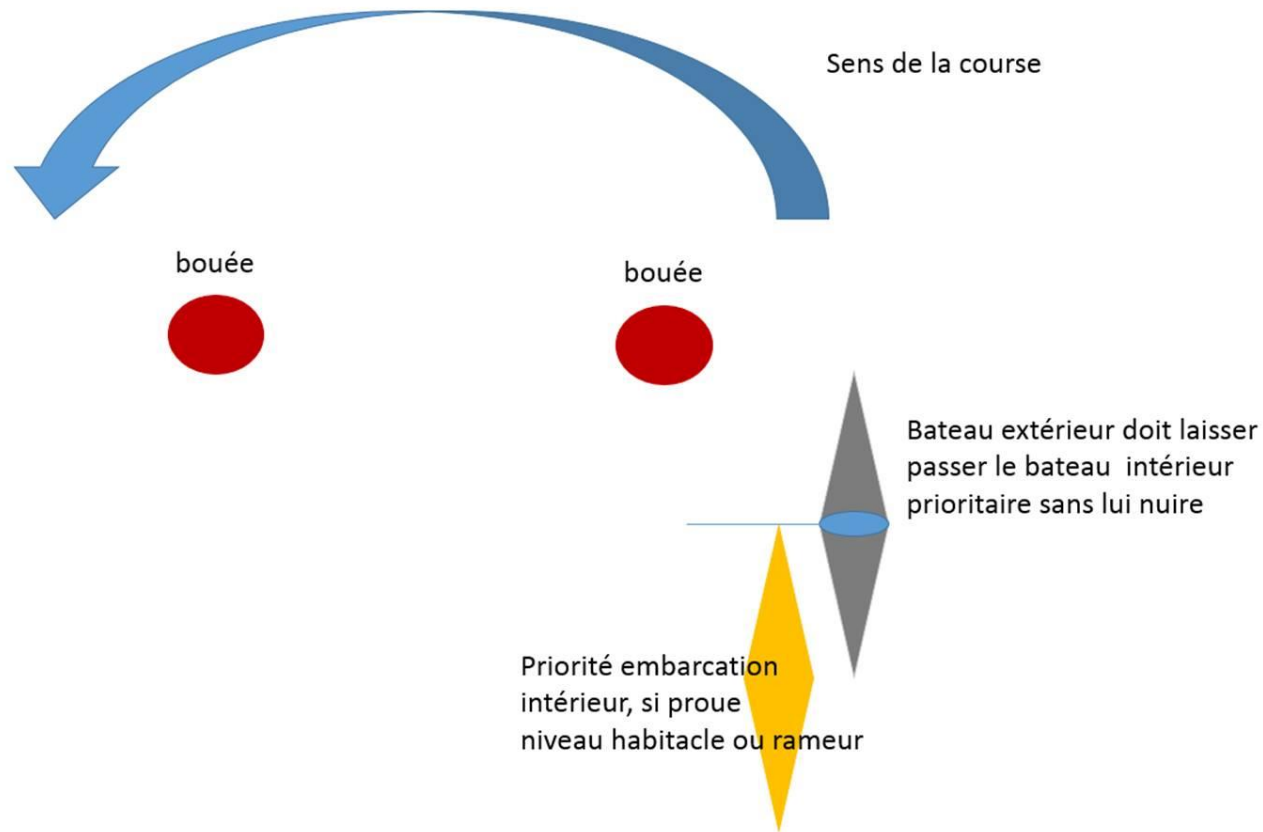
Assistants aux arbitres de virages ou compteur de virages

Juges de la ligne d'arrivée

Assistants au contrôle des bateaux



Longue distance, virage (R 6.21)





Ressources

- Manuel des officiels de CKC:
Manuel des officiels - anglais
Manuel des officiels
- Règlement des compétitions de sprint de CKC et CKQ :
Règlement de compétition - anglais
Règlements en Français

https://canoekayakquebec.com/wp-content/uploads/2022/07/Règlements-des-championnats-provinciaux-de-canoë-kayak-de-vitesse_juin22-1.pdf

Code de sécurité CKQ([ici](#)) et Code de sécurité CKC ([ici](#));
Site web CKQ: ([ici](#))



Merci et bon été !

It's Who We Are.
C'est Notre Nature.



Points pour fanions, CKQ

K-1, K-2, K-4, C-1, C-2, C-4, IC-4		C-15	
1re place	10 points	1re place	20 points
2e place	8 points	2e place	16 points
3e place	6 points	3e place	12 points
4e place	5 points	4e place	10 points
5e place	4 points	5e place	8 points
6e place	3 points	6e place	6 points
7e place	2 points	7e place	4 points
8e place	1 point	8e place	2 points